



HTML5. Ćwiczenia praktyczne

Bartosz Danowski

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"HTML5. Ćwiczenia praktyczne"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
17	19	Zaopatrzyć się w tekstowy edytor HTML i CSS. Możesz skorzystać z jednego z wymienionych powyżej narzędzi lub używać systemowego Notatnika.	Zaopatrzyć się program graficzny. Możesz skorzystać z jednej z wymienionych powyżej aplikacji lub używać systemowego Painta.

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
17	18	Zaopatrzyć się w tekstowy edytor HTML i CSS.	Zaopatrzyć się w program graficzny.

71	11/12 zależy jakliczyć	Jak widzisz w załączonym powyżej przykładzie, za osadzenie obrazu wideo na stronie WWW odpowiada znacznik <audio></audio>, ...	Jak widzisz w załączonym powyżej przykładzie, za osadzenie pliku audio na stronie WWW odpowiada znacznik <audio></audio>, ...
130	18	5. Za pomocą edytora tekstowego utwórz plik o nazwie style.css.	5. Za pomocą edytora tekstowego utwórz plik o nazwie arkusz.css.