



Język C. Szkoła programowania. Wydanie VI

Stephen Prata

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Język C. Szkoła programowania. Wydanie VI"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
445	3 i 7	/* instrukcja bezpieczna	/* instrukcja niebezpieczna
584	15 od dołu	while (scanf("%d", &rozmiar) == 1 && size > 0);	while (scanf("%d", &rozmiar) == 1 && rozmiar > 0);

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
95	3 od dołu	zmienna sn typu short	zmienna koniec typu short
103	19 od dołu	...mniejszy typ w danym systemie ma 8 bitów...	16 bitów
104	7 od dołu	...jest typu short: me32...	...jest typu int: me32...
107	7 od dołu	10+1/6+15/256	10+1/16+15/256
108	17 od góry	...jako %e	...jako %e

108	18 od góry	%f mozna przedstawic jako %e	%Lf mozna przedstawic jako %Le
110	20 od góry	...programu floaterr.c	...programu blad_fl.c
120	11 od góry	..typu long, a przedrostek II lub LL...	...typu long a II lub LL
126	11 od góry	ludzka gęstość	gęstość ciała ludzkiego
128	19od góry	name[5]	nazwa[5]
128	8 od góry	imie[40]	nazwa[40]
128	9 od góry	nazwie imie syngalizują	nazwie nazwa sygnalizują
174	15 od dołu	ve = DWA (ce + de);	be = DWA (ce + de);
176	2 od dołu	tuzin = +12;4	tuzin = +12;
185	17 od dołu	kolejnosc	kolejną
186	17 od góry	(a/b)a od a.	(a/b)b od b.
199	20 od dolu	wiedza = wiedza + 1.05;	wiedza = wiedza 1.05;
201	11,12,13 od dołu	65	67

201	31-33	wiersz 9 i 10:Znak 'C' zostaje zapisany w zmiennej ch jako1-bajtowawartość ASCII.Zmienna całkowita i otrzymuje konwersję 'C' do typu int, czyli 65 przechowywanew czterobajtowej jednostce. Zmiennej fl zostaje przypisana konwersja zmiennoprzecinkowa liczby 65, czyli 65.00.	wiersz 9 i 10: Znak 'C' zostaje zapisany w zmiennej ch jako 1-bajtowa wartość ASCII. Zmienna całkowita i otrzymuje konwersję 'C' do typu int, czyli 67 przechowywane w czterobajtowej jednostce. Zmiennej fl zostaje przypisana konwersja zmiennoprzecinkowa liczby 67, czyli 67.00.
209	22	d) 30 / 5 4	d) 30 5 / 4
211	23	printf("4d\n", x);	nic, wiersz jest powtórzony z wyższą linią
212	34, 36	182.0 cm = 5 stop, 11.7 cali 168.7 cm = 5 stop, 6.4 cali	182.0 cm = 5 stop, 71.65 cali 168.7 cm = 5 stop, 66.42 cali
369	17 od dołu	n_znak(ODSTEP, 12);	n_znak("", LIMIT);
372	7 od góry	mniejszej	mniejsze