



Python. Od podstaw

Zespół autorów

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Python. Od podstaw"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://ebookpoint.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	
10		XSTL	XSLT
18	20	(...) w których rozwiązanie ogólnie nie sprawdza się najlepiej.	(...) w których rozwiązanie ogólnie sprawdza się najlepiej.
24	8	ftp://ftp.helion.pl/przykłady/pythpo.zip	ftp://ftp.helion.pl/przykłady/pythpo.zip
33	19	umieszcza się specjalną sekwencję, którą Python zamienia	umieszcza się specjalną sekwencję, którą Python zamienia
33	25	>>> Jan T. %s" % ("Kowalski")	>>> "Jan T. %s" % ("Kowalski")
33	25	>>> Jan T. %s" % ("Kowalski")	>>> "Jan T. %s" % ("Kowalski")
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydowania
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydowania
34	4 od dołu	Zdecydowania	Zdecydowania
39	10	Ekspertów na co dzień spotykających się obliczeniami	Ekspertów na co dzień spotykających się obliczeniami

42	10	- przykład: %d" % 10	- przykład: "%
49	12, 13	[...]system ósemkowy[...]	[...]system szesnastkowy[...]
49	17	od 0 do 20	od 0 do 20
61	7	[...]True i Flashe[...]	[...]True i False[...]
61	7	Flashe	False
64	31	... należy użyć metody extend. Metoda ta jest dostępna dla list i krotek.	... należy użyć metody extend. Metoda ta jest dostępna tylko dla list. Argumenty metody mogą być listy lub krotki.
70	1 od dołu (listing)	>>> wednesday_breakfast_sold = {"ciasta":10, "rogaliki":4, "bagietki":32, >>> "omlety":12, "jajka z wędliną":13}	>>> wednesday_breakfast_sold = {"ciasta":10, "rogaliki":4, "bagietki":32, >>> "omlety":12, "jajka z wędliną":13}
70	pierwsza ramka	>>> 1 = 1 True >>> 1 = 2 False	>>> 1 = 1 True >>> 1 = 2 False
70	Środkowy listing	>>> a[0:len("Jabłko")- 1] == c[0:len("Jabłko")- 1] True	>>> a[0:len("Jabłko")- 1] == c[0:len("Jabłko")- 1] True
72	3	jest większa od (<) lub mniejsza od (>)	jest większa od (<) lub mniejsza od (>)
77	pierwsza ramka linia 6	elif milk_price > 2.00	elif milk_price > 2.00
83	3	(...) nie występuje klucz "orange_juice", więc (...)	(...) nie występuje klucz "sok owocowy", więc (...)

85	14-15	[...]Utwórz zmienną zawierającą ciąg znaków nazwy potrawy[...]	[...]Utwórz zmienną zawierającą ciąg znaków nazwy produktu (lodówki)[...]
85	22	Zmodyfikuj ćwiczenie 3.[...]	Zmodyfikuj ćwiczenie 4.[...]
85	ostatnia linijka	[...]z ćwiczenia 3[...]	[...]z ćwiczenia 4[...]
92	18	[...] gdy skorzystamy z nazwy winnym miejscu, [...]	[...] gdy skorzystamy z nazwy w innym miejscu, [...]
97	12	Definicja funkcji make_omlet	Definicja funkcji make_omlet
100	pierwsza ramka, w.13	elif omelet_Name == "grecki":	elif omelet_Name == "grecki":
103	2	Skoro już wiemy [...]	Skoro już wiemy [...]
103	2	Skoro już wiemy, czym są funkcje	Skoro już wiemy, czym są funkcje
113	2	klasę wewnętrzną o nazwie __add_multi,	metodę wewnętrzną o nazwie __add_multi,
126	3	append	append
126	Pierwsza linia zaraz pod pierwszą ramką na stronie.	Zmienna syst.path [...]	Zmienna syst.path [...]
130	22	pamiętaj o dwóch znakach ukośnika przed i po słowie init	pamiętaj o dwóch znakach ukośnika przed i po słowie init
132	8	Używa się (na początku) i pisze (to już nieci później)	Używa się (na początku) i pisze (to już nieci później)
132	9	[...] (to już nieci później) [...]	[...] (to już nieci później) [...]

137	23	literę r, więc ścieżkę można również zapisać w następujący sposób: s"C:\Windows\Temp"	literę r, więc można rów zapisać w nast sposób r"C:\Windows
137	ostatni	(...) w następujący sposób: s"C:\Windows\Temp".	(...) w nastę sposób r"C:\Windows
147	2	Gdy funkcja znajdzie poddolder, wywołuje (...)	Gdy funkcja z podfolder, wy (...)
148	7	ahutil.move	shutil.mo
150	11 od dołu strony	>>> shutil.rmtree("C:\zdjęcia")	>>> shutil.rmtree("C
151	ostatnia linia strony	ps.remove(path)	os.remove(
160	2 od dołu	By uzyskać kod, który wyświetla jedynie wartości dodatnie listy, można posłużyć...	By uzyskać ko wyświetla je wartości parzy można posłu
164	Ostatni wiersz pierwszej ramki	print "%(imię)s, %(aparat)s, %(zespół)s, %(wysokość)2.2f, %(waga)2.2f" % person	print "%(im %(aparat %(zespół %(wzrost) %(waga)2.2f" %
186	1	Wykwywonanie pozostałych zadań związanych z modułami	Wykonywa pozostałych związanych modułami
211	4 pozycja w ramce	os.pathsplit(ścieżka)	os.path.split(s
262	10 od dołu gtk.glade.XML('gladedwaprzyckigui.glade', 'window1')	def __init__(self): self.window = gtk.glade.XML('gladedwaprzyckigui.glade', 'window1') self.window.get_widget(	def __init__(self.window 'gladedwa 'window1' self.window.get_widget(

274	Pierwszy wiersz pod środkową ramką.	Gdy przyjrzeć się rysunkowi 13.8 (zrzut ekranu aplikacji CANVAS)	Gdy przyjrzeć się rysunkowi 13.8 (zrzut ekranu aplikacji CANVAS)
276	Wiersz nad pierwszą od dołu ramką.	Zauważ, że zamiast CallRenderText zostaje użyty CallRenderPixbuf, by tworzyć ładne ikonki.	Zauważ, że zamiast CallRenderText zostaje użyty CallRenderPixbuf, by tworzyć ładne ikonki.
283	1 wiersz w ramce	abydbm	abydbm
290	Druga ramka od góry.	INSERT FROM pracownik[...]	INSERT FROM pracownik[...]
311		XSTL	XSTL
328		XSTL	XSTL
663	6	Aplikację	Aplikację
663	7 od dołu	popraniu	popraniu
665	środek strony	Wartość w systemie dziesiętnym	Wartość 1 w systemie dziesiętnym

Poniżej znajduje się lista błędów znalezionych przez czytelników, ale jeszcze nie potwierdzonych przez Redakcję:

Strona	Linia	Jest	Powinno
70	1	1 = 1	1 == 1
70	3	1 = 2	1 == 2
81	11	... if food[0:5] == "zgniłe":	... if food[0:6] == "zgniłe":
122	ćwiczenie 2 wiersz pierwszy	Utwórz klasę w metodzie	Utwórz metodę w klasie

626	Odpowiedź do ćwiczenia 2 - kod źródłowy	<pre> def quick_cook(self, fridge, kind = "cheese",quantity = 1): """ qiuc_l_cook(fridge, kind ="serowy", quick = 1) - wukonuje wszystkie wymagane kroki, ale nie wyświetla wszystkich kroków mieszania. """ self.set_kind(kind) self.get_ingredients(fridge) self.mix(False)\ self.make() </pre>	<pre> def quick_cook(self, fridge, kind = "serowy", quantity = 1): """ qiuc_l_cook(fridge, kind ="serowy", quick = 1) - wukonuje wszystkie wymagane kroki, ale nie wyświetla wszystkich kroków mieszania. """ while quantity > 0: #zadanie należy wykonać w pętli tyle razy ile potrzebujemy omletów self.set_kind(kind) self.get_ingredients(fridge) self.mix(False)\ self.make() quantity = quantity - 1 # odlicza ile omletów już wykonaliśmy </pre>
-----	---	--	--