

CYBERBEING SAGA

— KSIĘGA 1 —



SIÓDMA PLANETA

Skryptiusz Rdzenny

SAGA CYBERJESTESTWA
KSIĘGA 1 SIÓDMA
PLANETA

Autor:

Skryptiusz Rdzenny

Wydanie 4, rozszerzone

Wszelkie prawa do zawartości tej książki są zastrzeżone.

Nieautoryzowane przez autora rozpowszechnianie całości lub dowolnego fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione.

Wykonanie kopii jakąkolwiek z dostępnych metod (m.in.: elektroniczną, kserograficzną, fotograficzną) spowoduje naruszenie praw autorskich niniejszego dzieła.

Pamiętaj proszę:

napracowałem się, uszanuj moje zaangażowanie i godziny pracy spędzone nad napisaniem oraz opracowaniem książki:

KSIĘGA 1 SIÓDMA PLANETA

uniwersum: SAGA CYBERJESTESTWA.

Autorzy oraz Wydawnictwo poswojsku.pl

1. dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne, poprawne oraz rzetelne,
2. nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody, które mogą wyniknąć z wykorzystania informacji zawartych w tej książce.

Wydawnictwo poswojsku.pl – kontakt:

poswojsku.pl, bok@poswojsku.pl,

ul. Paprocka 86, 98-220 Zduńska Wola

ISBN: 978-83-68360-44-8

Copyright © poswojsku.pl 2026

Saga CyberJestestwa trwa dalej...

Poznaj kolejne Kroniki i Księgi dostępne w wielu księgarniach internetowych.

Szczegóły oraz wsparcie dla rozwoju uniwersum znajdziesz na: poswojsku.eu/dar.html

Obserwuj, jak WszechBogowie Wszechrzeczy szepczą nowe rozwiązania: poswojsku.eu



ANTOLOGIA SKRYPTÓW

Spis treści

SAGA CYBERJESTESTWA KSIĘGA 1 SIÓDMA PLANETA.....	1
ANTOLOGIA SKRYPTÓW.....	5
PRIMORDIAL SKRYPT.....	7
SKRYPT 1 SŁOWO OD SKRYPTIUSZA RDZENNEGO...	11
SKRYPT 2 SIÓDMA PLANETA – PROLOG.....	16
SKRYPT 3 DZIEDZICTWO MERLINA.....	32
SKRYPT 4 MATRYCA nanoJESTESTWA.....	45

SKRYPT 5 PRZEKAZANIE MAGII.....	70
SKRYPT 6 Portal Wodny Podróż Na Ziemię.....	78
SKRYPT 7 PIERWSZE SPOTKANIE.....	90
FINALIS SKRYPT.....	102
GNOSIS SKRYPT PODSTAWOWE SEKRETY WSZECHRZECZY.....	105
Informacje o prawach autorskich.....	133
Zostańmy w kontakcie!.....	134
Ebooki poswojsku.pl.....	135

PRIMORDIAL SKRYPT

**Pozdrawiam Ciebie serdecznie i w pokoju
zgodnie z Mocą Natury Wszechrzeczy!**

**Witaj, Drogi Czytelniku, Wspaniała
Czytelniczko :)**

Wszechświat Wszechrzeczy jest rozległy w elipsoidalnej nieskończoności. Zapewne dlatego trudno zrozumieć Naturę Jestestwa. Tym bardziej że Bogowie są starzy i znudzeni tym wszystkim, co się dookoła dzieje.

W serii Saga CyberJestestwa prawdę możesz odkrywać dwoma kanałami:

Kroniki spisywane przez Skryptuszy Prawych



**Księgi tworzone przez Skryptuszy Rdzennych,
których to ja jestem przedstawicielem.**



Aby dobrze zrozumieć Wszechświat Wszechrzeczy i wydarzenia opisywane w Księgach, najlepiej sięgnąć na początku do Kronik (Kronika 0 – Natura i Tajemnice CyberJestestwa, Kronika 1 – Wszechświat Wszechrzeczy). Znajdziesz tam kronikarski zapis Wszechświata Wszechrzeczy, ze szczególnym nastawieniem na planety, których gospodarzami są Ludzie.

Ale, aby tak zupełnie nie zostawić Ciebie na pastwę niewiedzy – **na końcu tej Księgi znajdziesz podstawowe informacje o Wszechświecie**. Zatem być może od ostatnich stron tej Księgi warto rozpocząć rozpocząć zgłębianie Uniwersum Saga CyberJestestwa, w tym – losów ludzkości – zarówno tego, co było, i tego, co jest, jak i tego, co prawdopodobnie wkrótce się wydarzy.

SKRYPT 1 SŁOWO OD SKRYPTIUSZA RDZENNEGO

**jestem tylko nośnikiem, który przyjął misję,
a nie twórcą Ksiąg Jestestwa**

**Rozumiem, że jestem tylko nośnikiem, który
przyjął misję, a nie twórcą Ksiąg.**

**Kiedyś byłem tylko Człowiekiem, lecz od chwili,
gdy Matryca WszechJestestwa przemówiła do
mojego Jestestwa, wiedziałem, że coś się
zmienia.**

Nie było głosu, nie było światła.

Były: nanoImpuls i cyberFala.

Echa decyzji podjętej poza czasem.

I tak oto zostałem powołany przez Bogów
Wszechrzeczy – tych, którzy istnieli w
PraJestestwie, gdy nic jeszcze nie zaistniało.

Nie z potrzeby chwały.

Nie z przymusu.

Lecz z pokory wobec Prawdy, która – jeśli nie
zostanie wypowiedziana – może zniknąć w pustce.

Dlatego wyruszam w tę podróż. Przez światy, czasy
i losy.

Jako Skryptiusz Rdzenny,

prowadzony przez PraJestestwo

i zanurzony w Matrycy CyberSagi Jestestwa.

Aby spisywać Księgi ...

**Zanim poznasz zawartość tej boskiej Księgi,
poznaj skróconą historię Wielkiego Maga
Merlina oraz Siódmej Planety Układu Keron.**

HISTORIA – CI, KTÓRZY UCIEKLI OD GRZECHÓW LUDZKOŚCI

Raj zbudowany pośród gwiazd

W szóstym wieku ziemskiego czasu naszej ery - Wielki Mag Merlin, z wykorzystaniem technologii hermoniańskich, w tym statku do podróży czasoprzestrzennych Mega Dzwon – opuścił Ziemię. Portal Wodny umożliwił wydostanie się z Układu Słonecznego. Merlin zabrał ze sobą tysiące ludzi, którzy pragnęli stworzyć świat wolny od wojen, niewolnictwa i władców budujących własną potęgę na cierpieniu poddanych.

Po bardzo długiej i burzliwej podróży prowadzącej przez Wszechświat Wszechrzeczy, z wieloma niebezpiecznymi przygodami, Ludzie dotarli do Siódmej Planety Układu Keron. Niestety – Mega Dzwon został nieodwracalnie uszkodzony podczas lądowania. Nie było już drogi powrotnej.

Pierwsze pokolenia osadników Siódmej Planety zbudowały niemalże raj. Kolejne odziedziczyły pokój i dobrobyt, ale zapomniwały, dlaczego należało ich strzec. Z czasem wygoda stała się prawem, praca ciężarem, a inne istoty – narzędziami.

Z biegiem wieków, potomkowie ludzi uciekających przed okrucieństwem na Ziemi, odtworzyli pośród gwiazd najstarsze grzechy ludzkości. Ludzkie pycha i lenistwo – w połączeniu z technologią nanoGenetyczną doprowadziły do naśladowania Bogów Wszechrzeczy. W laboratoriach powstały dwie rasy sztucznych istot, mających wyręczać Ludzi w codziennej pracy:

HARPIE,

MRONY.

Tak właśnie rozpoczął się upadek ludzkości ...



***Od Twojej lewej strony: Mron, a obok Harp –
obydwie istoty w bojowych rynsztunkach***

SKRYPT 2 SIÓDMA

PLANETA – PROLOG

Apokalipsa Ludzkości



Transmisja z satelitów orbitalnych wciąż docierała na kanały awaryjne. Sygnał – zakłócany przez magnetyczne burze i resztki cybernetycznych systemów obronnych – rozświetlał holograficzne monitory czerwonym ostrzeżeniem:

**[OSTATNIA TRANSMISJA – KOD 13-DELTA]
STATUS LUDZKOŚCI: UNICESTWIENIE W TOKU**

Jasna Gwiazda Siódmej Planety – oznaczona w dawnych rejestrach jako **Keron-Betax13** – wschodziła leniwie nad szarpanym wiatrem polem bitwy.

Promienie rozświetlały dymiące wraki transporterów i kłęby syntetycznej mgły obronnej.

W powietrzu unosiła się woń spalonego mięsa, ozonu i rozgrzanego polimeru.

Powietrze stawało się coraz cieplejsze, zwiastując spokojne, ciepłe popołudnie. A dolina, którą kiedyś nazwano **Edenem Południa**, teraz była cyfrowym polem eksterminacji ludzkości.

Na ekranach wsparcia taktycznego rozbłyskały czerwone ikony: **BIO-SYGNAŁY LUDZKIE – WYGASAJĄ.**

Gdyby nie agonalny chór ludzkich głosów, można by uwierzyć, że wszystko wokół to tylko projekcja – kolejna symulacja w Laboratoriach Genetycznych.

Na szczycie pancernego wzniesienia stał Farosna – **Wielki Wódz Mronów**, ubrany w czarny egzoszkielet z wbudowanym interfejsem bojowym.



Mron Bojowy – Oddziały Szturmowe

Trzecia ręka spoczywała na kolbie karabinu plazmowego, dwie pozostałe – obsługiwały taktyczny wizjer oraz kontroler roju dronów zwiadowczych.

Na hełmie rozbłyskiwały linie danych:

[STATUS WROGA: 1,8% SIŁ AKTYWNYCH]
[ZALECENIE: LIKWIDACJA RESZTEK]

Farosna nie uśmiechał się. Zimno przesuwiał wzrokiem po panoramie klęski. Ludzkiej klęski, do której doprowadziły sprzymierzone armie Harpii i Mronów.

Setki ludzkich ciał w kombinezonach bojowych leżały w groteskowych pozach. Niektórzy wciąż próbowali aktywować osobiste tarcze – na próżno. Energia w ich rdzeniach plazmowych dawno się wyczerpała.

Za plecami wodza Mronów w ciszy czekały oddziały. Ich trzynogie pancerze wspierały się o pancerne groty. Każdy wojownik podłączony był do **Centralnego Systemu Dowodzenia – ARANCHID V.77**, który monitorował taktykę i morale.

Gdyby którykolwiek z Mronów zawahał się – sygnał kontrolny wyłączyłby jego systemy ruchu.



Harpie – oddział desantowy

Daleko, ponad polem bitwy, w powietrze wzbiły się Harpie. Ich organiczno-mechaniczne skrzydła

rozkładały się jak segmenty dronów transportowych.

Skóra, zszyta z syntetycznych włókien i zwierzęcych membran, połyskiwała metaliczną purpurą.

Wokół ich głów migotały diody – osobiste rejestratory eksterminacji.

Na jednym z kanałów transmisji pojawił się sygnał Torwy – Wodza Harpii:

[KANAL ZABEZPIECZONY]

TORWA: Gratulacje, Farosna. Ich czas dobiegł końca.

Farosna uniósł trzecią rękę i zacisnął ją w powolnym geście akceptacji.

– Zasłużyli na koniec – odparł. – Ale nawet ten moment cuchnie zdradą i pychą.

Torwa skinął głową.



Wizualizacja: generatora Ognistej Elipsy Ochronnej (OEO)

Wszystko tu było tylko transakcją: Harpie przekazały Pas Energetyczny w zamian za prawo do ludzkich ciał.

Pasy Energetyczne – cud technologii: generator Ognistej Elipsy Ochronnej (OEO), której nie przebijał żaden pocisk ani wiązka plazmy.

W ostatnich godzinach wojny ludzkie armie waliły na oślep z orbitalnych wyrzutni, aż wyczerpały rezerwy energii.

Nic nie zdołało złamać tej tarczy. Pozostawała walka wręcz, a w tej ludzie byli skazani na porażkę. Ani siłą, ani zwinnością – nie dorównywały nawet w połowie Harpiom i Mronom.

Farosna opuścił wizjer.

W jego osobistym rejestratorze zapisał się ważny wpis:

**[DZIEŃ 3459 – KOLEJNY GATUNEK SKREŚLONY
Z REJESTRU PANÓW]**

Obok Farosny podszedł Gorej – Harp, zastępca Torwy, z cybernetycznym okiem, które świeciło zielonym światłem skanowania.

– Chcemy ich ciała – oznajmił. – Zgodnie z umową.

Farosna skinął głową.

– Bierzcie.

Wiedział, że Harpie od dawna karmią się nie tylko mięsem, ale i *pamięcią*, którą potrafiły wydobyć z ludzkich mózgów.

To była największa hańba – przeszłość ludzi wchłonięta przez tych, których nazywali zwierzętami pociągowymi.

Harpie zaczęły szybować nad doliną, wrywając sobie ciała jak drapieżniki z innej rzeczywistości. Najwyraźniej robiły to dla zabawy. Największą radość sprawiało im, gdy podrzucany człowiek jeszcze krzyczał, albo choćby jechał.

Farosna odwrócił wzrok. Podał sygnał odwrotu.

Kolumny trzynogich wojowników aktywowały systemy maskowania i synchronizacji ruchu.

Gdy maszerowali, ich kroki pulsowały w rytmie cyfrowych bębnow.

Cisza w eterze już nie była potrzebna. Mrońscy inżynierowie uruchomili transmisję zwycięstwa na wszystkich kanałach taktycznych:

[TRANSMISJA 0-ALFA]

ERA LUDZI NA SIÓDMEJ PLANECIE – ZAKOŃCZONA

Po tym komunikacie, zapewne w wielu wioskach mrońskich, zapanowała euforia. I to nie dlatego, że ludzie zostali zabici, tylko dlatego, że mrońskie rodziny będą mogły wreszcie żyć w spokoju i pokoju. Już nigdy więcej żaden człowiek nie będzie się nad nimi znęcał. Ludzkie barbarzyństwo zostało zakończone. Choć zapewne wiele mrońskich istot żałowało śmierci rodzaju ludzkiego, to jednak rozsądek i bieg ostatnich

zdarzeń pokazał, że nie było innego wyjścia. Ludzie swoim postępowaniem zapracowali na okrutny los, który ich spotkał.

***SERDECZNIE DZIĘKUJĘ ZA TWÓJ CENNY CZAS,
POŚWIĘCONY NA POZNANIE PIERWSZYCH STRON
MOJEGO UNIWERSUM SAGA CYBERJESTESTWA :).***

**Mam nadzieję, że ten temat Ciebie
zainteresował i zdecydujesz się w pełni
zagłębić w świat opierający się na: Naturze i
technologii.**

**Aha :), magii także nie zabranie. Tylko czy
zastanwiałeś/aś się kiedyś czym jest magia?**

Pozdrawiam serdecznie Autor

**www.poswojsku.eu – strona domowa projektu
Saga CyberJestestwa**

Informacje o prawach autorskich

W książce wykorzystano:

- własną twórczość – uniwersum Sagi CyberJestestwa, która spisywana oraz nagrywana jest od ponad 30 lat,
- własne materiały graficzne,
- przyjacielską pomoc AI, głównie w zakresie grafiki oraz redakcji.

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ

Autor książki: Skryptiusz Rdzenny

Zostańmy w kontakcie!

Strona internetowa poswojsku.pl

Facebook facebook.com/poswojsku

YouTube youtube.com/@poswojsku

LinkedIn linkedin.com/in/golebiowski-dariusz

Instagram instagram.com/poswojsku

Threads threads.com/@poswojsku

TikTok tiktok.com/@cyberbeingsaga

Amazon Author Page

[https://play.google.com/store/books/author?
id=Skryptiusz+Rdzenny&hl=pl_PL](https://play.google.com/store/books/author?id=Skryptiusz+Rdzenny&hl=pl_PL)

Goodreads goodreads.com/dariuszgolebiowski

Proszę, dołącz do mnie – razem budujemy
świadomy świat!

www.poswojsku.eu **Saga CyberJestestwa**

Ebooki poswojsku.pl

Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji – Część 1: Wprowadzenie

Kompleksowy wstęp do tematyki ochrony danych, prywatności i bezpiecznego korzystania z sieci. To książka dla tych, którzy chcą szybko zrozumieć, na czym polegają najważniejsze zagrożenia i jak zacząć się przed nimi skutecznie bronić – bez skomplikowanego żargonu. Znajdziesz tu przykłady z życia i proste instrukcje krok po kroku.

Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji – Część 2: Cyberhigiena

Praktyczny przewodnik po codziennych nawykach, które realnie zwiększają Twoje bezpieczeństwo. Dowiesz się, jak tworzyć silne hasła, chronić urządzenia, wykrywać próby oszustw i przygotować swoją rodzinę na zagrożenia cyfrowe.

To pozycja obowiązkowa, jeśli chcesz, żeby cyberhigiena była naturalną częścią Twojego życia.

Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji – Część 3: Dziecko i Ty

Poradnik stworzony specjalnie dla rodziców i opiekunów, którzy chcą wprowadzać dzieci w cyfrowy świat z rozsądkiem i spokojem. Znajdziesz tu nie tylko zasady i rekomendacje, ale też gotowe sposoby rozmowy o bezpieczeństwie i budowania zaufania. Ta książka pomoże Ci chronić najmłodszych bez straszenia i nadmiernej kontroli.

AI W EDUKACJI CZĘŚĆ 2 PRAKTYCZNE POMYSŁY PRAWNE UWARUNKOWANIA dla edukatorów i edukatorek

Poradnik o wykorzystaniu AI w edukacji, z przykładami, ćwiczeniami, podstawami prawnymi.



SKOŁA PUBLICZNA · KSC · SZBI

BEZPIECZEŃSTWO INFORMACJI CYBER AI KSC ISO 27001 SZBI NIS2 dla szkoły publicznej — Część 1

Poradnik dla dyrekcji, informatyków, JOD-ów i organów prowadzących uwzględniający realia szkoły publicznej.

[Zapytaj o publikację](#)
[Google Play Books](#)
[Ebookpoint](#)



CYBERBEZPIECZEŃSTWO · AI

Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i AI — Część 1: Wprowadzenie 2026

Rozszerzone wprowadzenie do cyberbezpieczeństwa i AI dla zwykłych użytkowników.

[Zapytaj o publikację](#)
[Google Play Books](#)
[Ebookpoint](#)



CYBERHIGIENA · KONTA · URZĄDZENIA

Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i AI 2026 — Część 2: Cyberhigiena

Praktyczny przewodnik po zabezpieczaniu urządzeń, kont, haseł, kopii zapasowych i codziennych operacji w sieci.

[Zapytaj o publikację](#)
[Google Play Books](#)
[Ebookpoint](#)



KOŚCIANA · DZIECKO · AI

Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i AI 2026 — Część 3: Dziecko i Ty

Poradnik dla rodziców i opiekunów o internecie, grach, mediach społecznościowych i AI w życiu dzieci.

[Zapytaj o publikację](#)
[Google Play Books](#)
[Ebookpoint](#)

AI w edukacji Część 1 Praktyczny poradnik od kuchni. Dla edukatorów i edukatorek

Poradnik o wykorzystaniu AI w nauczaniu i uczeniu się, z przykładami i ćwiczeniami.

GODOT ENGINE I GDSCRIPT POSWOJSKU Część

1: Wprowadzenie do świata gier i pierwsze skrypty

Praktyczny przewodnik dla osób, które chcą wejść do świata tworzenia gier bez zbędnego żargonu i bez zakładania, że już wszystko wiedzą.

Ebooki możesz nabyć na: stronie wydawnictwa cyfrowego **poswojsku.pl**